**全民資訊素養推廣計畫**

**【別讓手遊控制你的生活】延伸學習文章**

* 教學對象：國小三~四年級學生
* 主題：網路遊戲
* 內容：

網路上有各式各樣的遊戲，許多學生利用空閒時間玩網路遊戲放鬆心情。然而，專家學者對於網路遊戲影響青少年所抱持的態度，大致可分為意見相反的兩種說法：

1. 較悲觀的學者認為，網路遊戲對於青少年會產生負面影響，例如不懂得自我節制沉迷網路遊戲，或長期注視螢幕、保持同一姿勢……而對健康產生影響，甚至引發關節發炎、乾眼症等疾病。此外，沉迷電玩還可能會排擠其他的日常活動，進而影響青少年的人際關係與課業表現，尤其現今網路遊戲充斥著暴力情節與對性別的刻板印象，更容易讓正值模仿期的青少年，產生不良影響，而這樣的看法，事實上，也是目前社會中較為主流的意見。
2. 另外一派學者則抱持比較樂觀的態度，認為網路遊戲由於不受現實環境的限制，提供了一個發揮想像力與抒發情緒的管道，同時還可以訓練大腦與身體(眼手腦)的協調能力，對兒童智力的發展或許有幫助。況且玩多人連線遊戲時，倚賴玩家之間的互動，因此也有人認為，這是促進社會化與社會參與的有利管道。

針對以上兩種說法，我們可以採取比較中立的態度。網路遊戲確實可以提供玩家娛樂與成就感，但如果過度沉迷，則會打亂日常作息，甚至對身體健康以及人際交往等方面，都會帶來負面影響。